



Commission Régionale de Vélo Tout Terrain

e-mail : crvttalsace@hotmail.fr

LE TROPHEE REGIONAL DES JEUNES VETETISTES Règlement 2015

INTRODUCTION

Le Trophée Régional des Jeunes Vététistes (TRJV) est une manifestation composée de plusieurs épreuves et qui s'adresse aux jeunes pratiquants du VTT (licenciés ou non). Mise en place par la CRVTT, cette manifestation s'inscrit dans un schéma de développement prenant en compte les faits suivants :

- * élargissement de la pratique du VTT à l'enfance
- * l'intérêt éducatif présenté par le traitement de cette activité sportive
- * la naissance et le développement du concept "Ecole VTT" au sein des associations fédérales.

Tout compétiteur qui prend part à cette compétition est censé connaître le présent règlement. Il s'engage à se soumettre sans réserve à toutes ses prescriptions.

La seule autorité compétente sera la CRVTT* et les personnes déléguées par celle-ci pour l'application du présent règlement.

*Commission Régionale VTT

PARTICIPATION

Le TRJV est ouvert à tous les compétiteurs et compétitrices détenteurs d'une licence délivrée par la FFC.

Tout autre engagement (pour les non licenciés FFC) ne peut être accepté que sur présentation d'un certificat médical.

PLAQUES DE CADRE

Chaque coureur se verra attribuer une plaque de cadre pour la saison. Cette plaque sera achetée (2 euros) par le coureur lors du TRJV du 12 avril (ou à l'occasion de la première manche à laquelle il participera) et sera ensuite réutilisée tout au long de la saison. En cas d'oubli, des pénalités (amendes) seront appliquées.

CATEGORIES

Quatre catégories d'âge sont concernées par le TRJV :

- * POUSSIN : garçons et filles âgés de 7 et 8 ans dans l'année
- * PUPILLE : garçons et filles âgés de 9 et 10 ans dans l'année
- * BENJAMIN : garçons et filles âgés de 11 et 12 ans dans l'année
- * MINIME : garçons et filles âgés de 13 et 14 ans dans l'année

EPREUVES

La polyvalence reste la notion de base du TRJV, la spécialisation pouvant intervenir plus tard. Aussi ce sont cinq disciplines qui sont imposées à tous les participants :

- Cross – Country
- Descente
- Trial
- Orientation
- Enduro

Lors de chaque épreuve, il est interdit de changer de vélo et le coureur devra franchir la ligne d'arrivée avec la même plaque de guidon que celle qu'il avait au départ.

ENGAGEMENTS

Les engagements doivent s'effectuer par internet, par le club, via le site fédéral www.ffc.fr (espace club).

Les engagements sur place ne seront pas acceptés, sauf mention particulière du club organisateur.

Les non-licenciés devront présenter un certificat médical de non contre indication et prendre une licence à la journée.

COMPTAGE DES POINTS

Place	Points	Place	Points	Place	Points
1	100	26	30	51	5
2	90	27	29	52	4
3	81	28	28	53	3
4	73	29	27	54	2
5	66	30	26	55	1
6	60	31	25		
7	55	32	24		
8	51	33	23		
9	48	34	22		
10	46	35	21		
11	45	36	20		
12	44	37	19		
13	43	38	18		
14	42	39	17		
15	41	40	16		
16	40	41	15		
17	39	42	14		
18	38	43	13		
19	37	44	12		
20	36	45	11		
21	35	46	10		
22	34	47	9		
23	33	48	8		
24	32	49	7		
25	31	50	6		

CLASSEMENT

Tous les compétiteurs et compétitrices (licenciés ou non) marquent des points lors de chaque épreuve. Pour chaque discipline du TRJV, on effectuera un sous-total en tenant compte de la règle suivante pour 2015 :

- prise en compte des 5 meilleurs résultats en Cross-Country sur les 7 manches disputées (coefficient 1) ;
- prise en compte des 2 meilleurs résultats de Descente sur les 3 manches disputées (coefficient 2) ;
- prise en compte des 3 meilleurs résultats de Trial sur les 4 manches disputées (coefficient 2) ;
- prise en compte des 2 résultats d'Orientation sur les 2 manches disputées (coefficient 2) ;
- prise en compte du résultat de l'Enduro (coefficient 1).

Le classement sera fait selon la décision prise par la CRVTT en début de saison. Ce règlement pourra être modifié en cours de saison s'il devait y avoir des annulations ou des rajouts d'épreuves.

Le classement final sera effectué par addition des sous-totaux : Cross-Country, Descente, Trial, Enduro et Orientation et en gardant uniquement les coureurs licenciés FFC comité ALSACE. En cas d'ex-aequo le résultat de la finale de cross-country départagera les compétiteurs.

Toutes les épreuves s'effectueront avec le VTT déclaré en début de saison sur la fiche de renseignement. En cas de non-respect de cette clause, le coureur sera classé à l'épreuve du jour, mais il ne marquera pas de points au classement général du TRJV.

Par ailleurs, le diamètre des roues doit rester le même pour l'ensemble des épreuves.

Pour toutes les épreuves, la présence d'une selle et d'un dérailleur en état de fonctionnement est obligatoire.

Les vélos devront répondre aux normes officielles en vigueur.

Les compétiteurs sont seuls responsables de la conformité aux normes en vigueur des matériels et des protections individuelles qu'ils utilisent.

La plaque de guidon doit être fixée de façon à assurer sa bonne visibilité, **devant les gaines**. Cette plaque est un emplacement réservé aux partenaires officiels, à l'exclusion de tout autre, et doit impérativement être conservée dans sa configuration originale. Le non-respect de cet emplacement réservé entraînera le refus du départ ou des pénalités en points à l'arrivée.

Toutes les courses de fin de saison (septembre-octobre) seront dotées d'un bonus de 20 points par épreuve.

Tous les résultats seront pris de manière réelle, c'est-à-dire que les pilotes non-alsaciens prendront les points de la place qu'ils occupent sauf lors de la descente interrégionale du samedi 6 juin où les coureurs alsaciens seront reclassés.

A. L'orientation

1. Caractéristiques

Epreuve dont l'esprit essentiel est la notion d'orientation en milieu inconnu (relation carte/terrain). Les longueurs et difficultés seront adaptées suivant les différentes catégories.

2. Fléchage

Le parcours sera légèrement fléché et sécurisé.

3. But

Retrouver les balises concernant la catégorie (Attention, il pourra y avoir un plus grand nombre de balises sur le terrain que de points figurant sur la carte). Il s'agit du principe communément baptisé "Vraies / Fausses balises".

Chaque coureur disposera d'une carte sur laquelle figurera l'itinéraire à respecter (sauf benjamin et minime : voir ci-dessous) ainsi que les points des postes (balises) à localiser sur le terrain.

Le compétiteur devra uniquement pointer sur son carton de contrôle les balises qui le concernent.

4. Classement

Le classement sera basé sur :

- nombre de postes correctement pointés
- le temps réalisé servira à départager les ex-aequo

5. Pénalités

Toute assistance extérieure reste interdite et sanctionnée. Les parents et éducateurs n'auront absolument pas le droit de suivre de près ou de loin les compétiteurs.

La perte du carton de contrôle entraînera une rétrogradation au classement après le dernier concurrent classé dans les règles.

6. Aménagement Benjamins et Minimes

Le but de l'épreuve pour les benjamins et les minimes est une course au score. Un nombre de points différent sera établi par balise en fonction de sa difficulté d'accès (technique ou distance). Une durée d'épreuve sera imposée et sera communiqué au briefing d'avant épreuve.

Le classement sera basé sur :

- le total des points affectés aux balises pointées par le compétiteur ;
- les pénalités éventuelles ;
- le temps départagera les ex-aequo.

Pénalités complémentaires :

En cas de dépassement du temps d'épreuve théorique imparti, le compétiteur sera pénalisé de 2 points par tranche de 2 minutes de retard.

7. Contrôle

Un groupe neutre de contrôleurs officiels sera mis en place par le comité d'organisation. Il sera chargé de veiller au bon déroulement de l'épreuve pour l'ensemble des catégories. Toute communication faisant appel à des moyens techniques entre les coureurs est strictement interdite.

Toute forme de communication avec l'encadrement, les autres concurrents et les personnes externes à l'organisation est strictement interdite, comme est interdite l'utilisation de GPS.

Les irrégularités relevées en rapport à l'article 7 entraîneront la mise hors course.

8. Equipement

Le port du casque, jugulaire attachée, est obligatoire durant toute l'épreuve.

Les **caméras** sont interdites sur le circuit pendant les reconnaissances et pendant l'épreuve.

B. Le Trial

Cette année sera une période de transition pour le trial. En effet, un nouveau règlement « l'open free » sera progressivement mis en place. Les compétitions du TRJV comporteront des zones « classiques » et des zones en « open free ».

REGLEMENT « CLASSIQUE »

1. Caractéristiques

Le Trial du TRJV ne doit pas mettre en échec le jeune biker. Bien au contraire, il faut l'encourager à travailler cette discipline.

L'évolution trial du compétiteur s'effectue donc sur un atelier appelé : **ZONE**. Chaque zone est partagée en un certain nombre de **SEGMENTS**. Chaque segment a une difficulté à franchir sans poser le pied et rapporte 1 point. C'est simple, pour chaque segment on obtient soit 1 ou 0. La comptabilisation est donc une addition de points et non pas une succession de pénalités, ce qui revient à privilégier la réussite. Le vainqueur de l'épreuve sera le jeune biker qui aura marqué le plus de points.

Les zones pourront comporter un « segment-bonus » qui présentera deux cheminements distincts, un cheminement normal permettant d'obtenir un point et un cheminement plus difficile permettant d'obtenir deux points. Le concurrent pourra choisir librement le cheminement qu'il retient. Ce « segment-bonus » pourra se situer en entrée de zone, en sortie de zone ou sur n'importe quel segment de la zone. En cas d'échec sur l'option à 2 points, le concurrent marque 0 point sur ce segment.

Le parcours devra être sélectif, il fera dégager les meilleurs tout en permettant à chacun d'obtenir des points en fonction de son niveau. Cette épreuve ne doit pas apparaître comme étant réservée à quelques spécialistes, elle doit susciter l'envie de participer pour améliorer la technique pouvant être réinvestie ensuite sur les parcours de cross-country ou de descente.

2. Equipement

Seul l'usage des pédales plates démunies de cale-pieds est autorisé.

Les embouts de cintres (cornes) doivent être démontés, les cintres doivent être bouchés. Le vélo doit être équipé d'une selle.

Les **caméras** sont interdites sur le circuit pendant les reconnaissances et pendant l'épreuve.

3. Catégories féminines

Certaines zones benjamins pourront être aménagées pour les benjamines par le rajout d'options plus faciles. Les benjamines resteront toutefois autorisées à emprunter le parcours des garçons. Les féminines minimales évolueront sur les zones benjamins garçons, les cadettes évolueront sur les zones minimales garçons.

4. Entrée et sortie de zone et de segment

Il est **INTERDIT** de tenir le coureur par la selle afin de l'équilibrer avant le départ et à l'entrée de zone. L'entrée de la zone devra prévoir une aire de lancement d'environ 2 mètres.

- Entrée dans un segment : se fait lorsque l'axe de la roue avant franchit la ligne.
- Sortie d'un segment : se fait lorsque l'axe de la roue avant franchit la ligne.

5. Echec dans un segment

Un seul appui d'une partie du corps (pied, main, épaule,...) ou du cycle (excepté le pneu) provoque l'échec pour le segment (0 point). Cependant, le fait de toucher un arbre, un rocher ou autre obstacle d'une partie du corps ou du cycle est toléré s'il n'y a pas **ARRET** de **PROGRESSION** sauf si cet appui instantané permet de retrouver un équilibre compromis. Le coureur peut pousser la rubalise sans la casser, mais par contre il y a ECHEC pour le segment si le concurrent casse ou dépasse la rubalise.

Nota : Le fait de passer la roue avant ou arrière au-dessus d'une limite de zone sans toucher le sol n'est pas considéré comme une sortie de limite de zone.

Rappel :

- Après un échec dans un segment, le concurrent se place en fin de segment, juste avant le segment suivant.

- **Seules les reconnaissances à pied sont autorisées sous peine de pénalités.**

6. Zone Chronométrée

Une zone définie à l'avance par le commissaire en chef sera chronométrée. Le temps sera alors pris depuis l'entrée dans la zone jusqu'à la sortie de la zone et ceci sans interruption du chronométrage.

7. Classement

Le vainqueur de l'épreuve par catégorie, est celui qui aura marqué le plus grand nombre de points puis les points réalisés dans la zone chronométrée et enfin le temps réalisé dans cette même zone en cas d'ex-aequo.

8. Réclamation

Le commissaire de zone est seul juge, aucune contestation ne sera prise en compte.

9. Pénalités

En cas de perte du carton de pointage le pilote se verra attribué les points du dernier concurrent et classé juste après ce dernier.

10. Incident mécanique

En cas d'incident mécanique, bris de matériel, crevaison durant le passage sur les zones, le concurrent repart après réparation (assistance technique autorisée) au début du segment suivant celui où a eu lieu l'incident.

Si cet incident a lieu sur la zone chronométrée, le chronomètre continue à tourner.

REGLEMENT « OPEN FREE »

1 – CARACTÉRISTIQUES

Le parcours se situera sur terrain accidenté permettant les tracés de zones et de segments adaptés aux catégories de pilotes.

Un cheminement VTT de type liaison permettra de rallier l'ensemble des zones

2 - EQUIPEMENT

Le port d'un casque rigide, avec la jugulaire attachée, est obligatoire pendant toute la durée de l'épreuve.

Seul l'usage des pédales plates, démunies de cale-pieds, est autorisé.

3 – ORDRE DE PASSAGE

L'ordre de passage sera donné avant le départ par les arbitres de course.

4 – CARTON DE POINTAGE

Il sera remis à chaque concurrent un carton de pointage récapitulatif des points obtenus sur chaque zone. Ces cartons doivent être conservés jusqu'à la dernière zone où ils seront remis au responsable de la zone. En cas de perte, le pilote se verra attribuer les points du dernier concurrent moins 1 point.

5 – FORMAT DE COURSE

5.1 L'épreuve se dispute sur un circuit de **une ou plusieurs zones** avec un seul passage par zone. (Le jury des arbitres pourra néanmoins moduler le temps global de course en fonction des contraintes). Un pilote peut décider d'arrêter sa course à tout moment. Il devra rendre sa fiche de pointage au commissaire de zone ou à une personne du comité d'organisation. Le pilote sera classé avec les points acquis lors de ces passages mais perdra ses bonifications.

5.2 Pendant la course, le pilote ne pourra plus entrer à pied dans la section. Les parents, suiveurs ou accompagnateurs ne doivent en aucun cas s'ingérer dans la compétition et donner des conseils (positions) au concurrent engagé dans la zone. Le suiveur devra demander à l'arbitre de zone l'autorisation de rentrer dans la zone pour assurer la sécurité du pilote, lors de passages difficiles.

6 – ZONES

6.1 – Présentation

Le VTT Trial Open-Free consiste à franchir des sections de terrains naturelles ou artificielles, appelées zones, faisant appel à des notions d'équilibre et de maîtrise du vélo. Ces sections sont constituées de différentes portes qui une fois franchies rapportent des points. Chaque section comportera un maximum de **31 pts**. Dans chaque zone, des points de bonification pourront être acquis en fonction des appuis effectués. Maximum 10 points acquis au départ.

L'inter zone devra être d'une distance suffisante afin de permettre un bon déroulement de l'épreuve.

6.2 – Entrée de zone

Il est interdit de tenir le coureur par la selle afin de l'équilibrer avant le départ et à l'entrée de zone. On est entré dans la zone lorsque l'axe de la roue avant franchit la ligne de départ.

On est sorti de la zone lorsque l'axe de la roue avant franchit la ligne d'arrivée.

6.3 – Portes

Les portes sont formées par des flèches disposées pointes à pointes.

Elles pourront avoir 3 valeurs différentes :

- flèches rouges : 10 points, 1 porte par zone (10 pts)
- flèches bleues : 5 points, 3 portes par zone (15 pts)
- flèches vertes : 3 points, 2 portes par zone (6 pts)

Les portes sont numérotées et le pilote doit les passer dans l'ordre de numérotation et ne peut plus revenir en arrière. Par exemple une fois franchie la porte 4 il ne peut plus prendre la 1, la 2 ou la 3.

De même il ne peut pas repasser une porte déjà franchie.

6.4 – Temps de référence par zone

Le pilote dispose de 2 minutes pour parcourir la section. S'il dépasse ce temps, le pilote conserve les points des portes franchies dans les 2 minutes. Au coup de sifflet de l'arbitre, il doit quitter la section sans franchir d'autre porte. (le jury des arbitres pourra néanmoins moduler le temps des zones en fonction des contraintes).

7 - DECOMPTE DES POINTS

- Le pilote est libre de franchir les portes qu'il souhaite ou qu'il a choisies.

- A chaque passage d'une porte il marque les points de la porte franchie.
Important : Si le pilote utilise un appui pour passer le vélo dans la porte (pied d'assurage par exemple), les points de cette porte sont comptés. Par contre, il prend une pénalité.
- S'il ne passe aucune porte, il totalise 0 point.
- Pour que les points de la porte soient comptés il faut que le pilote et le vélo soient entièrement passés dans la porte. Tant que la porte n'est pas complètement franchie les « retours en arrière » sont autorisés.

- Le pilote qui fait chuter une flèche avec son vélo ou avec son corps ou qui survole une flèche ne marque pas les points de cette porte mais peut continuer son évolution dans la zone. Il conserve également toutes ses bonifications

8 - ARRÊT du COMPTAGE DES POINTS

- Franchissement de la zone avec 5 appuis
- Passer une porte à l'envers
- Passer par-dessus, par-dessous, soulever ou déchirer les limites matérialisées de la zone. Les points de mesure sont les axes des roues et l'axe longitudinal du vélo.
- Poser les deux pieds en même temps sur le sol ou sur un obstacle.
- Tenir le vélo autrement que par le guidon lorsqu'il y a un appui.
- Roue avant en dehors du portique d'entrée. Lorsqu'après l'entrée dans la zone, l'axe de roue avant ressort du portique.
- Si un pied est à terre et que l'autre franchit l'axe longitudinal du vélo.
- Chute, parties du corps au-dessus des hanches en contact avec le sol ou assis au sol ou sur un obstacle
- Appui de la main sur un obstacle ou sur le sol. La main est déterminée du poignet jusqu'à l'extrémité des doigts.
- Lorsque les portes et passages ne sont pas franchis dans le sens de vision des flèches ou dans l'ordre des numéros de portes.
- Dépassement du temps imparti : **Le pilote conserve les points acquis avant l'arrêt du comptage des points mais perd tous ses points de bonification.**

9 - BONIFICATIONS

Chaque concurrent possède à l'entrée de chaque zone un capital de 10 points de bonification.

Ce capital sera réduit à chaque fois qu'il prendra un appui lors du franchissement des portes ou à l'intérieur de la zone.

Le pilote doit franchir au moins 4 portes pour avoir la bonification

Carton de couleur jaune

Franchissement de la zone sans aucun appui : 10 points de bonification

Franchissement de la zone avec 1 appui : 8 points de bonification

Franchissement de la zone avec 2 appuis : 6 points de bonification

Franchissement de la zone avec 3 appuis : 4 points de bonification

Franchissement de la zone avec 4 appuis : 2 points de bonification

Franchissement de la zone avec 5 appuis : 0 points de bonification

Le pilote qui roule et fait chuter ou survole une flèche conserve la bonification

Les appuis :

- Tout appui sur l'obstacle ou sur le sol pour rétablir l'équilibre, soit avec une partie du corps, soit avec une partie du vélo à l'intérieur ou à l'extérieur des limites, excepté les pneus à l'intérieur des limites.
- Il est permis de frôler avec le corps pendant le mouvement du vélo.
- Il est permis de tourner le pied sur place.

- Appui d'une pédale et/ou de la protection, sur le sol ou sur l'obstacle avec ou sans mouvement du vélo.

En cas d'arrêt du comptage des points ou de dépassement du temps imparti (2 minutes), le pilote ne bénéficiera d'aucun point de bonification sur la zone. Il conservera les points acquis dans les portes.

Le maximum de points acquis par zone est donc de 41, bonus compris.

10 – RECONNAISSANCE DE ZONES

A pied uniquement, accompagnée d'un cadre technique si besoin. Temps de référence 5 minutes

11 - INCIDENT MÉCANIQUE

En cas d'incident mécanique, bris de matériel, crevaison durant le passage sur les zones, le concurrent repart après réparation (assistance autorisée) à partir de l'endroit où a eu lieu l'incident. Cette réparation devra s'effectuer au plus tard 5 minutes après le passage du dernier coureur ou sous les ordres de l'arbitre.

12 - APPUI

Appui = Partie du corps ou du cycle, excepté le pneu.

Le fait de toucher un arbre, un rocher ou un autre obstacle avec une partie du corps ou du cycle sans qu'il y ait arrêt de la progression ne donnera pas lieu à un échec sur la porte.

Par contre, si cet appui permet de retrouver un équilibre compromis, il sera pénalisé par un échec sur la porte concernée.

13 – RUBALISE

Le concurrent peut pousser la rubalise, le fait de casser ou de dépasser la rubalise est considéré comme une faute.

Le fait de passer l'axe de la roue avant ou arrière au-dessus d'une limite de zone sans toucher le sol est considéré comme une faute.

Le recul sur une porte déjà franchie n'est pas considéré comme une faute.

14 - RÉCLAMATION

L'arbitre de zone est seul juge, aucune contestation ne sera prise en compte en cours d'épreuve.

15 - CLASSEMENT

15.1 Le vainqueur de l'épreuve par catégorie est celui qui aura récolté le plus de points.

15.2 En cas d'égalité entre 2 pilotes à la fin de la course, le départage sera fait par rapport à la meilleure bonification obtenue, puis la deuxième, la 3^{ème}, la 4^{ème}.

C. Le Cross-Country

Le parcours du cross-country sera choisi en fonction de ses diversités de cheminements et d'obstacles. Il devra répondre aux normes suivantes :

- Poussin : distance entre 1 et 2 kms pour un temps de course optimum de 10 minutes.
- Pupille : distance entre 2 et 3 kms pour un temps de course compris entre 15 et 20 minutes.
- Benjamin : distance entre 4 et 6 kms pour un temps de course compris entre 20 et 30 minutes.
- Minime : distance entre 6 et 9 kms pour un temps de course compris entre 30 et 45 minutes.

Les passages présentant une difficulté ou un danger devront être signalés et protégés avec présence d'un adulte (signaleur) et/ou des secours.

1. Les Départs

Tous les concurrents devront être présents 15 min. avant le départ de leur course afin de pouvoir procéder à la mise en grille. Tout retard se verra sanctionné par un placement du concurrent en dernière ligne.

Les jeunes Bikers accèderont à la grille de départ dans l'ordre du classement intermédiaire TRJV Alsace.

Le coureur s'inscrivant sur place ne sera replacé sur les premières lignes que sur décision des représentants de la CRVTT ou des commissaires.

La ligne de départ sera matérialisée au sol par un tracé à la chaux, ou sciure; elle devra être indiquée par les lettres DJ (Départ Jeunes) lorsque le club organisateur met en place une autre course pour les adultes avec une ligne de départ différente.

Attention : Le collège des commissaires se réserve le droit de changer le programme du Cross-Country, selon certains critères : météo défavorable..... Des coureurs pourront être arrêtés afin d'éviter des temps de course trop longs. Tout concurrent rattrapé doit céder le passage sous peine de pénalités en temps. Tout concurrent doublé par le coureur de tête sera classé à "X" tour(s) du premier.

2. Réparation et aide extérieure

Aucun suiveur (à vélo ou en courant) n'est autorisé.

Un participant qui bénéficiera d'une aide technique à partir du matériel en sa possession sera autorisé à poursuivre l'épreuve. Toute intervention doit se faire dans le respect des coureurs et de la course (on évitera toute gêne des autres concurrents).

3. Pénalités

Tout concurrent surpris en sens inverse du circuit sera mis hors course.

Le non-respect de l'intégralité du parcours, prise de raccourcis, bénéfice d'une aide extérieure autre que celle mentionnée au point 2, ou d'utilisation de tout autre moyen déloyal pour obtenir un avantage à l'encontre des autres concurrents entraînera la mise hors course.

Le remplacement des roues est interdit sous peine de disqualification.

4. Equipement

Le port du casque, jugulaire attachée, est obligatoire durant toute l'épreuve y compris pendant les reconnaissances.

Les **caméras** sont interdites sur le circuit pendant les reconnaissances et pendant l'épreuve.

D. La Descente

1. Caractéristiques

Le parcours de descente sera choisi pour ses critères techniques et privilégiant l'adresse et non la VITESSE.

Le parcours ne comportera aucun obstacle abrupt ou nécessitant un franchissement aérien. Deux reconnaissances à vélo au minimum sont obligatoires.

La distance du tracé sera comprise :

- de 1 à 2 km pour les poussins et les pupilles F et G
- de 2 à 3 km pour les benjamins et les minimes F et G pour un dénivelé de 100 à 200m.

Une épreuve de descente se déroulera sur 2 manches. Une 1ère manche et une 2ème manche.

Pour la première manche, l'ordre de départ s'effectuera par catégorie poussins, pupilles, benjamins, minimes, et si possible, dans l'ordre inverse du classement provisoire du TRJV.

Pour la seconde manche, le départ sera donné par catégorie si possible, dans l'ordre inverse du classement de la première manche.

2. Equipement

Tenue de course obligatoire

L'ensemble des participants, coureurs et encadrement, devra disposer des équipements suivants aussi bien dans le cadre des reconnaissances que de la course :

- casque intégral monobloc
- protection dorsale couvrant l'intégralité de la colonne vertébrale depuis les reins jusqu'au bas de la nuque
- coudières
- maillot manches longues
- gants longs, pantalon long + genouillères ou jambières complètes.
- Les caméras sont interdites sur le circuit pendant les reconnaissances et pendant l'épreuve

Equipement vélo

Les embouts de guidon sont interdits (cornes).

Les extrémités du guidon doivent être bouchées.

3. Déroulement de l'épreuve

L'épreuve s'effectue sur deux manches. Le classement sera établi en retenant le temps de la meilleure manche réalisée par chaque concurrent à l'issue des deux manches.

Aucun essai ni reconnaissance ne sont autorisés pendant l'épreuve.

Une zone aménagée permettra aux concurrents de s'échauffer avant le départ.

Un concurrent rattrapé devra céder le passage.

Tout concurrent devra respecter le parcours dans son intégralité.

E. L'ENDURO

Face à l'évolution des pratiques de VTT, la pratique Enduro vient compléter les disciplines existantes, et allie différentes pratiques en une épreuve qui se veut accessible à tous les pratiquants.

1. Caractéristiques

L'enduro VTT est une épreuve qui associe une succession d'épreuves spéciales chronométrées appelées ES, entrecoupées d'épreuves de liaison, dénommées Liaisons qui consistent à amener le coureur sur l'ES.

Les épreuves sont parcourues sans changement de vélo et sans assistance. Les réparations peuvent être faites d'une manière autonome en cours d'ES ou à l'arrivée d'une ES.

Les épreuves spéciales (ES) sont à profil principalement ou majoritairement descendant, sur un itinéraire varié composé de chemins larges, de chemins étroits, sur un itinéraire non connu ni reconnu avant l'épreuve. Elles peuvent comporter des passages trialisants, des parties nécessitant une relance, des passages techniques, des passages nécessitant un choix de trajectoire la plus efficace ou la moins difficile. Les ES sont chronométrées.

Le tracé d'une épreuve est conçu de manière à faire ressortir les qualités des coureurs : technique, polyvalence, endurance dans profil descendant, choix des trajectoires, maniabilité, aisance du pilote, l'aspect trial, cross-country et descente. Le tracé est synonyme d'endurance, d'autonomie, de polyvalence, de plaisir à rouler, de découverte et de respect de la nature.

Les parcours sont sinueux (virages serrés, épingles, chicanes), variés (parties rapides ou lentes, avec relance), comportant des obstacles à contourner ou franchir, sans saut de franchissement.

Les liaisons se constituent en un déplacement pour rejoindre une épreuve, ou entre deux épreuves. Celles-ci font principalement usage du VTT, mais peuvent être partiellement parcourues avec d'autres moyens de transport (véhicule léger, bus, remontées mécaniques...) dans le cadre d'une approche d'une ES. Les liaisons ne sont pas chronométrées, mais un temps défini (judicieusement choisi et adapté aux participants) peut être donné pour rejoindre un point de départ.

Une épreuve d'enduro est caractérisée par son dénivelé positif, négatif et les longueurs des liaisons ou spéciales. Le nombre de liaisons sera limité entre 3 et 5 spéciales. Les caractéristiques préconisées (+ ou - 25 %) pour les garçons et les filles sont :

Minimes – cadets : 17 km, 500m à 700m dénivelé positif (D+), 500m à 1500m dénivelé négatif (D-)

Benjamins : 12 km, 400m à 600m D+, 400m à 1200m D-

Pupilles : 7 km, 200m à 400m D+, 200m à 800m D- 4 spéciales maximum

Poussins : 5 km, 100m à 200m D+, 100m à 500m D- 3 spéciales maximum

Les dénivelés positifs indiqués sont à parcourir en VTT.

2. Matériel et équipements obligatoires

Les coureurs feront usage de leur VTT utilisé pour le TRJV.

Les coureurs devront disposer OBLIGATOIREMENT des équipements suivants :

- casque intégral, casque léger pour les liaisons uniquement ;
- protection dorsale ou sac à dos rembourré ;
- coudières ;
- gants à doigts longs ;
- genouillères.

Les VTT seront en parfait état de fonctionnement (pas de jeu anormal, freins en état).

Les bar-ends ou cornes de guidon sont interdits. Les extrémités du guidon seront munies d'embouts.

Les caméras embarquées sont interdites sur le circuit.

3. Ordre de départ

Les plus jeunes partiront en premier. Un espace temps suffisamment important entre deux catégories sera ménagé afin d'éviter tout rattrapage. L'espace entre deux coureurs sera de 30 Sec. Chaque participant sera donc présent au moins 30 secondes avant son départ sur la spéciale. Dans le cas contraire, c'est le coureur suivant qui se présentera au départ.

Le décompte se fera de la manière suivante à 15 secondes, 10 secondes et top départ.

4. Chronométrage

Les coureurs partent à heure fixe, toutes les horloges étant synchronisées. A l'arrivée, le numéro de plaque et l'heure seront relevés. Un coureur en retard lors d'une liaison prendra le départ entre deux coureurs, après le départ du coureur présent au départ.

En cas de non départ sur une ES, seuls les temps des ES complètes seront pris en compte + ajout d'une pénalité de X mn : X étant fixé au temps le plus long d'une spéciale arrondi à la minute supérieure, ou 6 mn.

5. Pénalités

Au temps cumulé des spéciales peuvent se rajouter des minutes de pénalités en fonction des infractions commises :

- Non-respect du port du casque jugulaire attachée (liaisons et spéciales) : mise hors course.
- Non-respect du tracé ou d'un passage obligatoire : pénalité de 30''.
- Refus de céder le passage dans une Spéciale : pénalité de 60''
- Remplacement du VTT durant une course : pénalité de 6mn.

Des contrôles pourront être effectués à tout moment.

6. Classement

Le vainqueur de la course dans sa catégorie sera celui qui aura réalisé l'intégralité du parcours et l'ensemble des spéciales chronométrées en temps cumulé, en un minimum de temps.

L'égalité entre deux coureurs sera départagée par celui ayant effectué la dernière spéciale le plus rapidement et en cas de seconde égalité par celui ayant effectué la première spéciale le plus rapidement.